授業科目名	イベント実務		科目コード	2112025	
開講クラス	公務員科	コース	２年制	学　年	２年
担当教員	堺　佳典		実務経験教員（　有　・　無　）		
	実務経験内容				
開講時期	前期・後期・通年・特別講義・その他			授業コマ数	30 時間
	必　須　・　選　択　・　選択必須			単　位　数	１単位
使　用 テキスト１	書　名				
	著　者				
	出版社				
使　用 テキスト２	書　名				
	著　者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義　・　演習　・　実習　・　実験　・　その他（　　）				

＜授業の目的・目標＞
人間関係の形成に役立たせ、集団生活で所属しているという実感や連帯を深めさせる。

＜授業の概要・授業方針＞
クラス会議や協賛金の募集活動、模擬店運営を中心に行う。
学生それぞれがクラスの一員であることを自覚させ、協調性を重んじて行動させる。

＜成績基準・評価基準＞
優：80 点以上、良：70 点～79 点、可：60 点～69 点、不可：60 点未満
授業態度、出席率、協賛金活動の貢献度などを総合的に判断して評価する。

＜使用問題集・注意事項＞
（使用資料）
校内作成資料（協賛金募集活動のマニュアル・電話対応）を使用する。
（注意事項）
協賛金の募集活動では、学生と一般企業との渉外になるため、事前に協賛金活動マニュアル、接遇マナーを徹底的に学習させることで、ビジネスマナーを身に着けさせる。

＜授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他＞

授業科目名	イベント実務	
回	授　業　内　容	備　考
1	学園祭のテーマ・スローガン案の選定	
2	クラス模擬店の選定・模擬店場所の選定①	
3	クラス模擬店の選定・模擬店場所の選定②	
4	協賛金の募集活動に向けての説明（協賛金募集活動）	
5	協賛金の募集活動に向けての説明（電話、接遇マナー）	
6	協賛金の募集活動に向けてのロールプレイング①	
7	協賛金の募集活動に向けてのロールプレイング②	
8	協賛金の募集活動①	
9	協賛金の募集活動②	
10	協賛金の募集活動③	
11	協賛金の募集活動④	
12	協賛金の募集活動⑤	
13	協賛金の募集活動⑥	
14	協賛金の募集活動⑦	
15	協賛金の募集活動⑧	
16	協賛金の募集活動⑨	
17	協賛金の募集活動⑩	
18	協賛先へリーフレットの納品①	
19	協賛先へリーフレットの納品②	
20	クラス模擬店出店準備・ロールプレイング①	
21	クラス模擬店出店準備・ロールプレイング②	
22	クラス模擬店出店準備・ロールプレイング③	
23	クラス模擬店出店物販売①	
24	クラス模擬店出店物販売②	
25	クラス模擬店出店物販売③	
26	クラス模擬店出店物販売④	
27	クラス模擬店出店物販売⑤	
28	クラス模擬店出店物販売⑥	
29	クラス模擬店撤収作業	
30	学園祭の反省・売上集計、アンケート実施	